



Павел Мельник

Product Designer / UX/UI Designer

Middle · Полная занятость · Удалённо

Контакты

+7 (962) 1683535

Email · Telegram

О себе

UX/UI дизайнер с 10 годами опыта в цифровых B2B продуктах для веба. Последние 7 лет проектирую SaaS-, no-code/low-code- и AI-продукты; был основным дизайнером 3 цифровых продуктов.

Опыт работы · 10 лет 7 месяцев

7 лет 4 месяца

июл. 2019 г. — настоящее время

Creatium

Product Designer / UX/UI Designer · Санкт-Петербург · Удалённо · Lead

No-code / low-code продукты для создания сайтов, приложений и автоматизаций. 4 700+ клиентов. Основной дизайнер в команде из 18 человек. Работал напрямую с основателем и разработчиками, самостоятельно отвечал за UX/UI ключевых продуктов компании.

Creatium - <https://creatium.io>

Конструктор сайтов.

- Самостоятельно проектировал новые продуктовые разделы и пользовательские сценарии, сопровождал их до production.
- Дорабатывал решения после обратной связи пользователей.
- Предложил и спроектировал сценарии автоматизации внутри Creatium — пользователи получили возможность задавать реакции сайта на события. Эта функциональность стала одним из ранних шагов к развитию более сложных автоматизаций и будущему Cremax.
- Создал 300+ адаптивных секций и десятки готовых шаблонов, расширив библиотеку готовых решений.
- Создал несколько версий основного сайта. За всё время главная страница получила около 7,9% конверсии.

Cremax - <https://cremax.ru/>.

Low-code платформа. Около 6 млн посещений клиентских проектов в месяц.

- С нуля спроектировал UX/UI Cremax на базе Element.
- Проработал 10+ концепций редактора сценариев. После прототипирования и тестирования отказались от горизонтальной схемы в пользу древовидной структуры
- Проектировал продукт с учётом систем с сотнями и тысячами страниц.

Cremax AI - <https://ai.creatium.io/>

Платформа для создания веб-продуктов с помощью AI-агента.

- Проектировал UX/UI продукта на базе shadcn: AI-чат, создание проектов, Design / Code / Database / Logs и визуальный редактор стилей на Tailwind CSS.
- Спроектировал отображение работы AI-агента: создание и изменение файлов, работу с кодом, исправления, web search и другие системные события.
- Продумал UX многошаговых AI-задач: план выполнения, состояния, прогресс и обратную связь о происходящих в проекте изменениях.
- Продукт прошёл beta и публичный запуск; один из пользователей за несколько дней собрал продукт, который, по оценке команды, при обычной разработке занял бы около месяца.

3 года 4 месяца

апр. 2016 г. — июл. 2019 г.

Платформа LP

UX/UI Designer · Москва · Senior

Конструктор сайтов. Начал работу в технической поддержке и через четыре месяца перешёл в дизайн. Проектировал новые функции и интерфейсы конструктора, адаптивные секции и шаблоны страниц. Участвовал в запуске Zero-block и конструктора адаптивных иллюстраций. Работал над экспериментальными концепциями, включая ранние интерфейсы.

Образование

1 год 5 месяцев

сен. 2012 г. — янв. 2014 г.

Ивановский государственный университет

Неоконченное высшее · Журналистика, реклама и связи с общественностью
Филологический факультет

Навыки

Знание языков

Русский C2 — Владение в совершенстве

Английский A2 — Базовый уровень

Навыки

product design

ux/ui design

product thinking

interaction design

information architecture

prototyping

design systems

complex interfaces

saas

b2b

no-code / low-code

ai products

data-heavy interfaces

design review

developer handoff

competitive analysis

figma

adobe after effect

html/css



сделано в hirehi